



## QUELQUES NOTIONS SUR LE HTML :

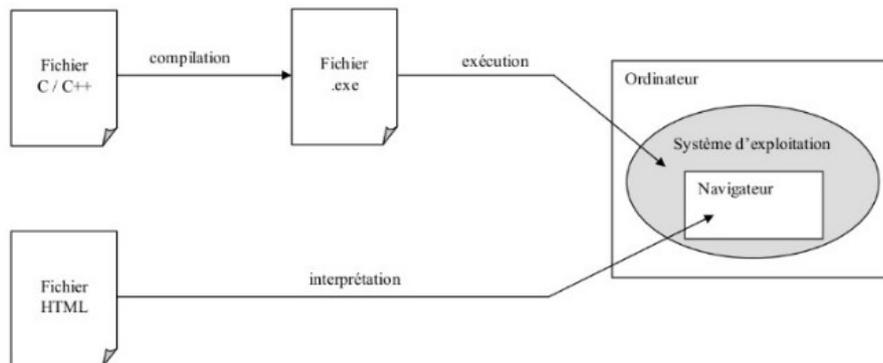
### Qu'est-ce que le HTML ?

HTML est la « langue maternelle » de votre navigateur web  
L'HyperText Markup Language, en abrégé HTML, est le format de données conçu pour représenter les pages web.  
HTML permet de structurer le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias (images, vidéos), des formulaires de saisie, et des éléments programmables tels que des applets.

C'est un langage de balisage standard publiées par un consortium international : le World Wide Web Consortium (W3C).

### HTML est un langage interprété.

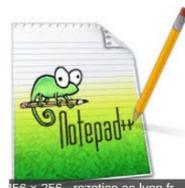
HTML est un langage interprété, en opposition à un langage compilé. Un langage interprété n'a pas besoin d'être « traduit ».  
Le logiciel interpréteur HTML recevant le code HTML est capable de comprendre directement son contenu : il affiche alors les informations contenues dans ce code selon une présentation et une mise en page spécifiées dans le code lui-même.



Les navigateurs web sont des interpréteurs HTML.

### Coder du HTML :

Un simple éditeur de texte (tel que bloc-notes ou notepad++ sous Windows, Geany sous Ubuntu ) suffit à l'écriture d'un programme HTML.



### Les balises HTML :

Une balise HTML est un indicateur écrit entre "<" et ">" qui renseigne sur la présentation à appliquer au texte ou à une partie du texte figurant dans le code HTML.

Ex :

```
1 <b>bonjour</b> comment ça va ? |  
2
```

La balise **<b>** a pour action de mettre en gras. Le début du texte à mettre en gras est indiqué par l'insertion du code **<b>** (appelée balise de début) ; la fin du texte à mettre en gras est indiquée par l'insertion du code **</b>** (appelée balise de fin). Dans l'exemple ci-dessus le texte bonjour sera donc affiché en gras à l'écran :



**bonjour comment ça va ?**

Un site pour approfondir et tester en ligne : <https://www.w3schools.com/html/>

## ACTIVITE 2 : Le langage HTML

L'objectif de l'activité est de créer la page web, écrite en HTML5, composée d'images, de textes sous différentes tailles, de liens,..., permettant de présenter une personne.

**ATTENTION : ne mettre aucune INFORMATION PERSONNELLE EN LIGNE ELLE SERA PUBLIEE SUR INTERNET et DONC ACCESSIBLE PAR TOUS**

L'activité se déroulera en deux temps, dans un premier temps vous allez vous familiariser avec certaines des balises les plus couramment utilisées en HTML5. Pour cela, vous écrirez tout le fond de votre site et vous en prévoirez la fonctionnalité avec votre code html.

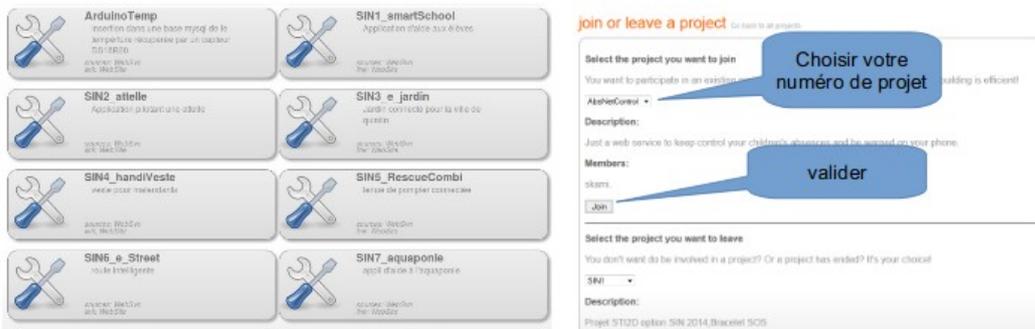
Dans la deuxième séance de formation, vous aborderez les feuilles de styles (CSS), pour finaliser la forme de votre site.



Connectez vous à la plateforme :

### Connexion à la plateforme Emerginov du lycée

- ✓ Se connecter à son compte émerginov : <https://www.emerginov.lycee-ledantec.ac-rennes.fr/>
- ✓ Choisir my account and projects. Entrer votre login et votre mot de passe.
- ✓ Rejoindre votre projet . Attendre la validation de l'administrateur



Lorsque le projet apparaît :

Si vous cliquez sur link, la page index.html ou index.php de votre site s'ouvre par défaut. Pour voir une autre page, il faut compléter l'URL ainsi produite avec le nom de votre page exemple : gautier.html et réactualiser l'affichage de votre navigateur (F5).  
exemple : URL : [https://projects.emerginov.lycee-ledantec.ac-rennes.fr/Ada\\_ex1/fgautier.html](https://projects.emerginov.lycee-ledantec.ac-rennes.fr/Ada_ex1/fgautier.html)

Si vous cliquez sur source, l'arborescence et les fichiers du site apparaissent.

DÉPÔTS SUBVERSION ADA\_EX1\_CORRIGE Ada\_ex1\_Corrige Français - French

(root)/trunk/web/ - Révision 15 Révision HEAD Go

Révision 14 | Dernière modification | Différence avec la précédente | Afficher le Journal

Chemin	Dernière modification	Journal	Télécharger	Emerginov Editor
branches/	1 30j 20h emergadm	Journal		
tags/	1 30j 20h emergadm	Journal		
trunk/	15 29j 00h emergsvnam	Journal		
web/	15 29j 00h emergsvnam	Journal		
media/	13 30j 19h fgautier	Journal	Télécharger	
accueil.html	9 30j 19h fgautier	Journal	Télécharger	
favicon.ico	1 30j 20h emergadm	Journal	Télécharger	
index.html	15 29j 00h emergsvnam	Journal	Télécharger	
passwords.php	2 30j 20h emergsvnam	Journal		

Comparer les dossiers

- Pour éditer votre code, cliquer sur le crayon.
- Pour supprimer le fichier sur la croix rouge de la ligne du fichiers
- Pour créer un fichier dans le dossier web, cliquez sur la feuille blanche avec un plus sur la ligne de ce dossier. N'oubliez pas l'extension du fichier lorsque vous nommez le fichier (.html pour un fichier HTML .css pour une feuille de style .php pour du PHP, exemple : monStyle.css.
- Pour créer un dossier dans le dossier web, cliquez sur le dossier bleu avec la croix verte.

## 1.1 L'ENTÊTE et le BODY HTML :

- ✓ ditez le fichier index.html de Ada\_ex1: copier le code, dans une page nom.html que vous aurez pris soin de créer à votre nom dans le dossier web du projet Ada\_ex1

```

<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="utf-8"/>
  <title>ADA, Qui sont elles ? - CHALLENGE ADALOVELACE</title>
  <link rel="icon" href="images/icn.jpg" type="image/jpg" sizes="16x16"/>
</head>
<body>
  Bienvenue
  sur le challenge Adalovelace en équipe
</body>
</html>

```



Bienvenue sur le challenge Adalovelace en équipe

GEANY

FireFox

- ✓ Vérifier la présence du favicon «icn» dans l'onglet de votre page et le titre de la page à côté «ADA, Qui sont-elles ?...».
- ✓ Effacer la balise <meta charset= « utf-8 »/> enregistrer index.html, F5 dans le navigateur pour mettre à jour la page. Que constatez vous sur « équipe » ?
- ✓ Le contenu du body de votre page s'affiche à l'écran : «Bienvenue...». Y a-t-il un retour à la ligne entre «Bienvenue» et «sur le challenge Adalovelace en équipe :»?

En fait la mise en page dans le fichier HTML n'a pas d'importance; il faut utiliser des balises pour formater le texte.

- ✓ Ajouter une balise </br> pour revenir à la ligne après Bienvenue, encadrer tout le texte avec des balises <h1></h1> enregistrez et constatez les changements dans le navigateur après avoir actualisé la page.

```

<body>
  <h1>
    Bienvenue<br>
    sur le challenge Adalovelace en équipe
  </h1>
</body>

```

- ✓ Effacer le contenu de body

## 1.2 Mise en page moderne :

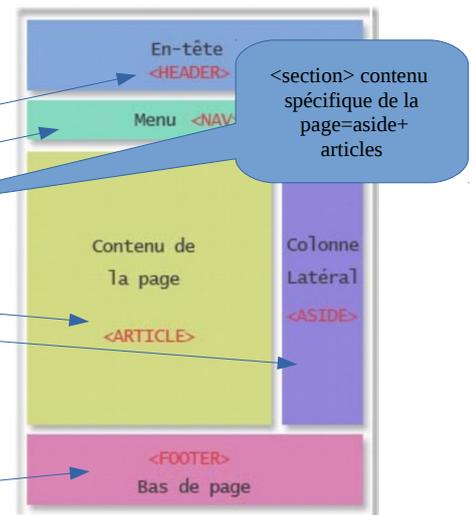
Les pages du site, pour être lues sur différents type d'appareils, doivent opter pour une mise en page du contenu simple et dynamique. Pour cette mise en page, HTML5 préconise la préparation de la page avec des conteneurs :<header> </header> conteneur d'entête etc.

La page sera directement mise en forme par le CSS (entre les balises <style>) que vous verrez plus tard.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="utf-8"/>
  <title>ADA, Qui sont elles ? - CHALLENGE ADALOVELACE</title>
  <link rel="icon" href="images/icn.jpg" type="image/jpg" sizes="16x16"/>
</head>
<body>
  <header>
    Entête
  </header>
  <nav>
    <ul>liste à puces
      <li>puce 1</li>
      <li>puce 2</li>
      <li>puce 3</li>
    </ul>
  </nav>
  <section>
    <h2>Titre de la section</h2>
    <article>
      <h2>Titre de l'article</h2>
      <p>Texte de l'article</p>
    </article>
  </section>
  <footer>
    Pied de page
  </footer>
</body>
</html>

```



- ✓ Pour cela recopier le texte contenu dans nom.html

et vérifiez que vous obtenez ceci :

### TITRE

- [Accueil](#)
- [Scolarité](#)
- [Sports](#)
- [Passe-temps favoris](#)

Un article  
 Aside ou complément  
 Article scolarité  
 Article sport  
 Bas de page

### 1.3 Création de l'entête : Insérer un tableau

- ✓ Créer dans la balise <header>, que vous aurez auparavant vidée, un tableau sans bordure, 3 lignes , 3 colonnes dont la première ligne est fusionnée ainsi que la troisième ligne (colspan= "3"). ( AIDE [http://www.w3schools.com/html/html\\_tables.asp](http://www.w3schools.com/html/html_tables.asp) puis chercher Table Cells that Span Many Columns).
- ✓ Pour la deuxième ligne de votre tableau, vous prévoyez une répartition en largeur pour les 3 colonnes de 30 % pour la première puis 40 % et 30 % en rajoutant dans la balise **td** la précision de largeur exemple : <td style="width:30%;">

```
<tr>
  <th colspan="3"></th>
</tr>
<tr>
  <td style="width:30%"></td>
  <td style="width:40%"><h1> PRENOM NOM</h1></td>
  <td style="width:30%">
  <a href="concontacternomprenom.html"> @mail</a> <p>02 96 05 61 71</p></td>
</tr>
<tr>
  <th colspan="3"> Candidate concours ADA</th>
```

### 1.4 Création de l'entête : Insérer une image dans le tableau

- ✓ Ajouter l'image du geek, dans la première ligne de votre tableau. Vous trouverez cette image dans le dossier images que vous avez téléchargé « images/geek.png ». La balise suivante vous le permettra :  N'oublier pas l'attribut **alt** qui affiche un texte si l'image n'est pas trouvée et **style** qui permet ici de régler la taille en % (hauteur/ largeur) pour que l'image évolue en fonction de l'affichage.
- ✓ De même ajouter dans le tableau, ligne 2 colonne 1, le logo icn "images/icn.jpg" (taille 40 %). Puis ligne 2 colonne 3, le logo mail "images/mail.png"(taille 5 %). A droite de ce logo, écrire votre adresse mail et dessous votre numéro de téléphone.
- ✓ Tapez votre nom et Prénom dans la case 2 ligne 2 de votre tableau dans une balise <h1>. Puis Candidate concours ADA dans une balise <h2> ligne 3 de votre tableau. Vous obtenez alors ceci pour l'entête. Si vous avez des problèmes d'alignement de votre texte, ajouter l'attribut style="text-align:center" dans la balise <td>.



### 1.5 Création du menu: Insérer une liste de puce : il permet de faire des liens avec des ancrés situés dans la page ou avec d'autres pages.

- ✓ Créer dans la balise <nav> le menu avec comme choix : accueil, scolarité, sports, passe-temps. (AIDE : [http://www.w3schools.com/html/html\\_lists.asp](http://www.w3schools.com/html/html_lists.asp)). Vous rajouterez les ancrés vers les différentes zone de page après avoir créer les articles correspondants (voir ci-dessous l'explication sur les ancrés).

Une **ancré** est une sorte de point de repère que vous pouvez mettre dans vos pages HTML lorsqu'elles sont très longues. En effet, il peut alors être utile de faire un lien amenant plus bas dans la même page pour que le visiteur puisse sauter directement à la partie qui l'intéresse.

Pour créer une ancre, il suffit de rajouter l'attribut id à une balise qui va alors servir de repère. Ce peut être n'importe quelle balise, un titre par exemple. L'attribut id permet de donner un nom à l'ancre. Par exemple :

```
<h2 id="mon_ancre">Titre</h2>
```

Ensuite, il suffit de créer un lien comme d'habitude, mais cette fois l'attribut href contiendra un dièse (#) suivi du nom de l'ancre. Exemple :

```
<a href="#mon_ancre">Aller vers l'ancre</a>
```

- ✓ Vous devez obtenir ceci :

- [Accueil](#)
- [Scolarité](#)
- [Sports](#)
- [Passe-temps favoris](#)

Validation prof :

### 1.6 Création dans la <section> d'un <aside>

- ✓ Créer le titre de votre section en <h2>Fiche d'identité</h2>.
- ✓ En début de section, ouvrir la balise <aside> et insérer les images « images/webactuel.png » et "images/html5-css3.png" en taille 50 % accompagnées d'une légende « Responsive web design avec HTML5 ». Fermer la balise <aside>.
- ✓ Vous devez obtenir ceci :



### 1.7 Création de l'article bienvenue

- ✓ Créer ensuite votre article de bienvenue toujours dans la section.

```
<article>
  <h2> BIENVENUE</h2>
  <h2>Ceci est ma première page Web. Elle contient du HTML version 5 et du CSS version 3</h2>
</article>
```

### 1.8 Création de l'article scolarité

- ✓ Créer ensuite votre article de scolarité (avec son ancre cf page 3) toujours dans la section. Il doit contenir un tableau comme ci-contre :

Mon cursus scolaire

ETAPE	Nom	Adresse	Image
Ecole Maternelle	yann Quefelou	rue du stade Ploubezre	
Ecole Primaire	yann Quefelou	rue du stade Ploubezre	
Collège	Charles Le Goffic	Lannion	
lycée	Félix Le Dantec	Lannion	
ETAPE	Nom	Adresse	Image

Soit un titre de tableau, un entête décrivant le contenu du tableau et un pied de tableau (de 3 ou 4 colonnes).

Pour revenir à la ligne dans la case adresse utiliser la balise <br/>

AIDE : [http://www.w3schools.com/tags/tag\\_thead.asp](http://www.w3schools.com/tags/tag_thead.asp) dérouler jusqu'à HTML <thead> Tag

La forme (bordures, fond) sera réglée ultérieurement en CSS.

Validation prof :

### 1.9 Création des articles sports et hobbies

- ✓ Créer ensuite vos deux derniers articles (avec leur ancre) toujours dans la section. Il doivent se présenter comme ci-dessous :
- ✓ Fermer la <section>.

#### Mes sports favoris

Ceux que je pratique

Ceux que j'aime regarder

#### Mes passe-temps

Lire,écouter de la musique...

Validation prof :

## 1.10 Création du pied de page (footer)

- ✓ Créer ensuite votre footer :

© 2015 thusday Times. All rights reserved.

En terminant votre body avec le code suivant :

```
<footer>
  <p>&copy; 2015 Thursday Times. All rights reserved.</p>
</footer>
```

- ✓ Créer vos liens en rajoutant des ancres liées à vos articles :



Page Obtenue



Page désirée

- ✓ Enregistrez. Testez.
- ✓ Maintenant il faut rajouter la feuille de style (voir l'activité suivante ...).