

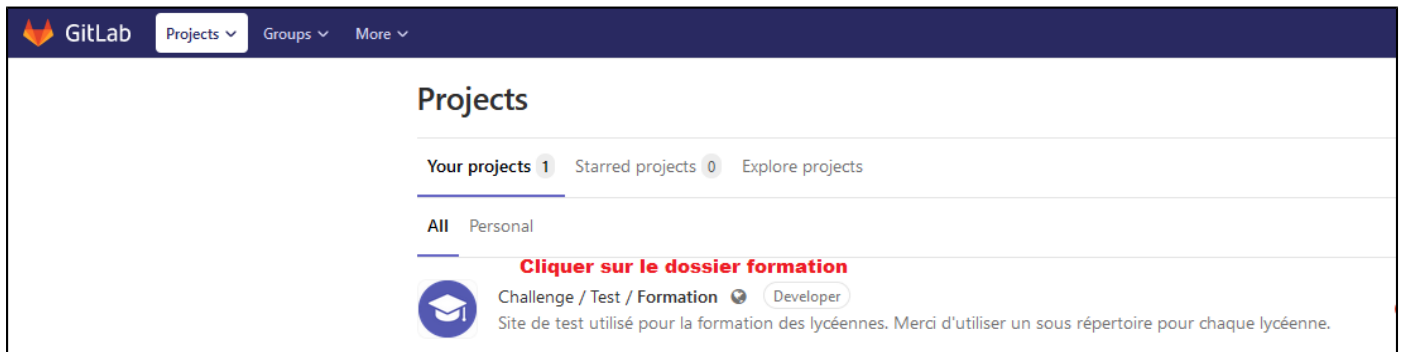
# Utilisation de la plateforme de programmation

## 1. Ecrire le code sur la plateforme

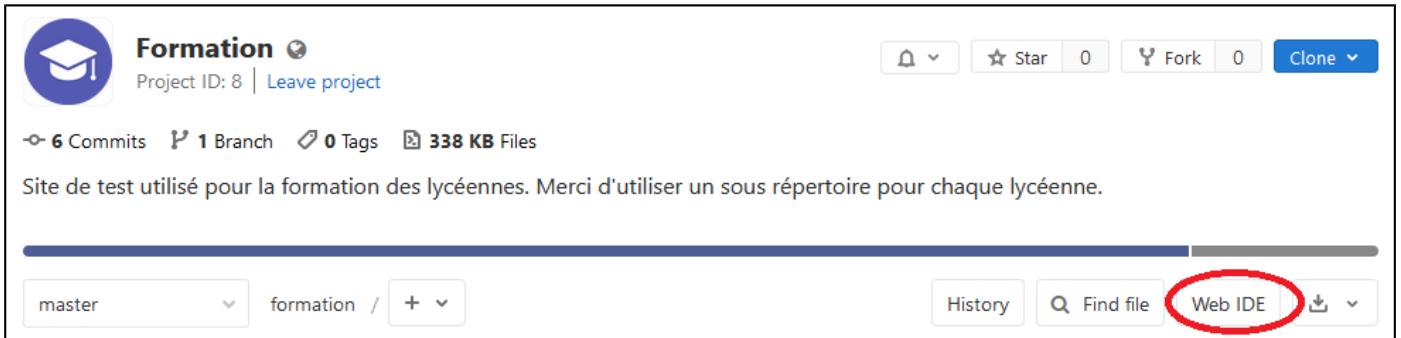
Démarrer la plateforme : <https://ada.uriel.dev/>

Entrer l'utilisateur et le mot de passe donné par le professeur.

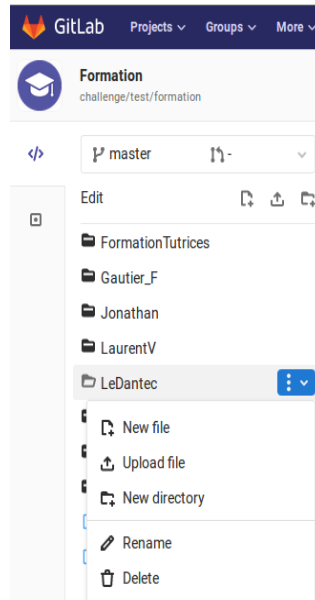
Pour coder, il faut aller dans l'onglet CODE et aller dans le projet challenge/test/formation ou directement via l'URL <https://code.ada.uriel.dev/challenge/test/formation>



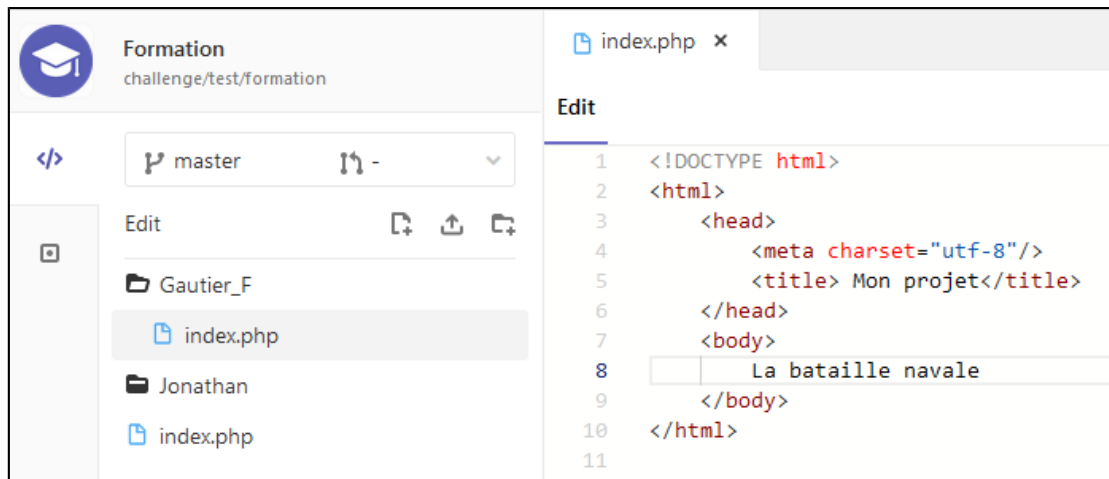
Aller dans Web IDE



Dans le dossier de votre lycée, créer un dossier à votre nom, puis dedans un fichier index.php.

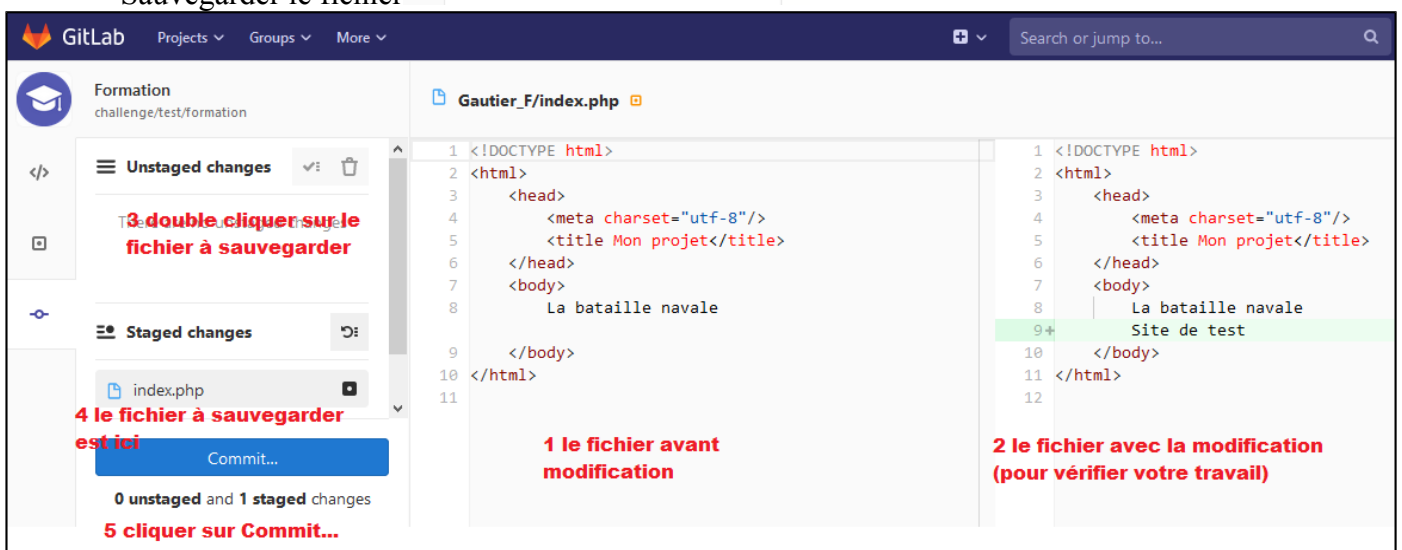


Compléter votre fichier index.html

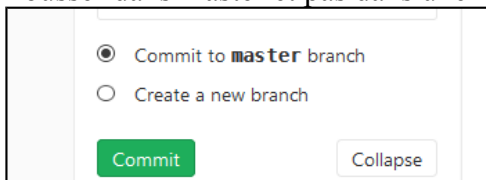


Sauvegarder le fichier

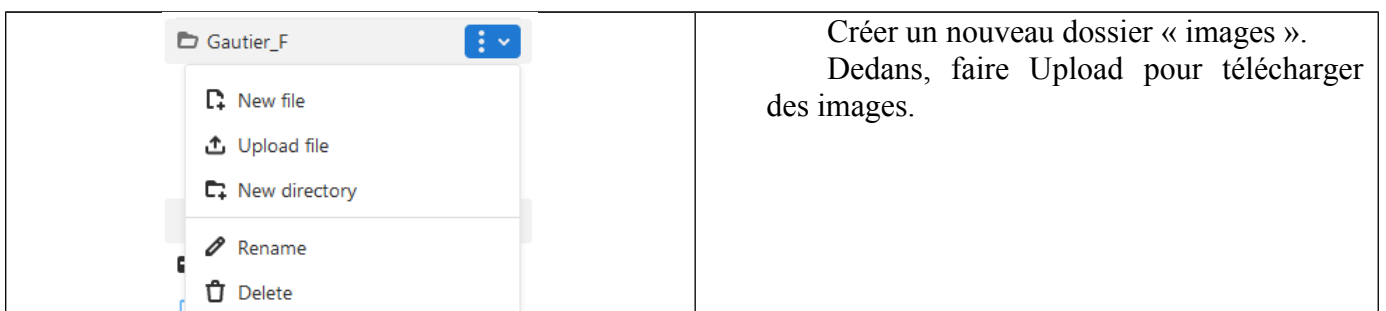
Commit...  
1 unstaged and 0 staged changes



Pousser dans master et pas dans une nouvelle branche.



## 2. Faire un dossier pour les images, Cliquer sur votre dossier



## 3. Visualiser le résultat

Dans un navigateur internet, entrer l'url :

<https://ada.uriel.dev/challenge/test/formation/votre dossier/>